

NAVODILA ZA IZPOLNJEVANJE POROČILA O SOJENJU

SPLOŠNA OCENA

Vrsta tekme:	Ni odvisna samo od gol razlike, odvisna je celovitega ocenjevanja vplivov na sojenje. Pomembno je, če sta sodnika v vseh težkih situacijah presodila pravilno in če se je tekma odvijala tako, da je bilo veliko težkih situacij. Upoštevati je potrebo tudi druge okoliščine (pritiski klopi in gledalcev, ki niso bili povzročeni zaradi sodniških napak. Veliko število gledalcev, pomembnost tekme in splošna atmosfera).
Vpliv sodnikov na tekmo:	<ul style="list-style-type: none">• <u>Vplivala na tekmo</u> – nekatere odločitve sodnikov po ocenjevalnih komponentah so bile napačne (napačno presojene), tako da je bilo moštvo oškodovano, kar je povzročilo težave na tekmi. Takšne odločitve so ekipe težko sprejele. Tok tekme se je zaradi sodniških odločitev spremenil. Sodniške odločitve so imele vpliv na rezultat.• <u>Brez vpliva na tekmo</u> – večinoma pravilne odločitve sodnikov, ki so igro naredile standardno in brez vpliva na končni rezultat.

OPREDELITEV OCENE (od leve proti desni)

Ni zadovoljivo (--)	Večje število napak, izguba kontrole nad odločitvami , pri čemer je direkten vpliv na rezultat tekme ali vse večje težave skozi tekmo
Slabo (-)	Veliko napak (več kot 5 napak po predmetni komponenti), brez vpliva na rezultat tekme, slaba kontrola igre
Povprečno (Ø)	Malo napak (3-5 napak po predmetni komponenti), povprečna kontrola igre
Dobro (+)	Nekaj napak (1 - 2 napaki po predmetni komponenti), dobra kontrola igre
Zelo dobro (+ +)	Brez napake po predmetni komponenti, zelo dobra kontrola igre

OBRAZLOŽITEV (kje začeti)

Za vsako od navedenih postavk oz. komponent v tabeli, morate sprejeti jasno odločitev, kje začeti upoštevati zgoraj navedene opredelitve ocen.

pr. v primeru, da pri določeni komponenti niste prepričani ali bi ocenili "povprečno" ali "dobro", ponovno premislite/preučite komponento pri kateri dvomite in natančno upoštevajte zgoraj navedeno opredelitev, s posebnim poudarkom na številu napak v tej komponenti ter na kakovost nadzora nad tekmo.

KOMPONENTE

Prednost (PR):	Ohranjanje pretoka igre znotraj sprejemljive linije. Pravilna presoja oz. uporaba prednosti in enako ravnovesje na obeh straneh.
Koraki (KO):	Primerna reakcija in popravljanje vseh vrst korakov (igra v obrambi je skoraj nemogoča, če je napadalcu dovoljeno preveč korakov v 1 na 1 situacijah. Zaradi tega lahko tudi pride do težjih prekrškov).
Prekršek v napadu (PN):	Ustrezna presoja (kriteriji) prekrška v napadu in enako ravnovesje na obeh straneh.
7m:	skladu s Pravili in pravilno presojanje jasne priložnosti za zadetek. 7m ni kazni.
Pasivna igra (PA):	Pravilna uporaba signalov za pasivno igro v smislu ideje pravil igre in situacij.
Kršenje vratarjevega prostora	Vstop v vratarjev prostor pri situacijah 1na1, dostop/sestop v vratarjev prostor, vstopanje/padanje predno žoga zapusti roko.
Igra na 6m črti (PI):	Pivot in obramba – interaktivna igra, pravilno-napačno blokiranje, vlečenje za dres, objemanje, potiskanje itn (večinoma domena za opazovanje sodnik ob голу).
Progresivno kaznovanje (PK):	Jasna in striktna linija v skladu s pravili – kriteriji za dosojanje prekrškov in kazni.
Vedenje:	(znaki v skladu z IHF pravili sodelovanje/ pozicioniranje (skupni dogovor pri odločitvah, gibanje sodnikov na igrišču), sodelovanje z zapisnikarsko mizo (jasna komunikacija z uradnimi osebami za mizo, stik z očmi z vsakim
Splošni vtis:	Upravljanje igre, branje igre, jasna linija (obvladovanje/držanje igre v rokah od začetka do konca, čista linijaodločitve in znaki za primerljive igralne situacije na obeh straneh enako), Atmosfera (pozitiven ali negativen vpliv preko odločitve na ustvarjanje celostnega vzdušja).