

Propozicije MALI ROKOMET za sezono 2019/2020

Rojeni leta 2011, 2012, 2013 – cici rokomet

Rojeni leta 2009 in 2010 – mini rokomet

V kolikor ima ekipa samo dva igralca letnika 2010, lahko le ta igrata v kategoriji cici rokomet. V primeru treh igralcev letnika 2010 se ekipo prijavi v mini rokomet.

V kategoriji mini in cici rokomet se vsem udeleženiim igralcem zaključnega področnega festivala podeli diplome.

1. Tekmovalna pravila

Ob vstopu v osnovno šolo se otroci prvič srečujejo z rokometno igro, tekmovalni uspeh ne sme biti v ospredju. Zelo pomemben je pozitiven odnos do soigralcev, nasprotnikov, sodnikov, trenerja in samega sebe.

Pravila za to starostno kategorijo temeljijo na pravilih Mednarodne rokometne zveze (IHF) in Rokometne zveze Slovenije – tekmovanja mladih. Zaradi prilagajanja nivoju tehnično taktičnega znanja igralcev nekatera pravila niso natančno določena in dajejo organizatorjem tekmovanj v mini rokometu možnost prilagajanja okoliščinam, v katerih bo tekmovanje potekalo.

Pravilo 1 - Igrišče

Šolske telovadnice, velike od 20 m x 12 m do 32 m x 16 m.

Pravilo 2 - Igralni čas

Igralni čas je 2 x 15 minut, če se igra turnir je 2 x 12 minut. Odmor med polčasoma traja 5 minut. Organizator ima pravico modificirati igralni čas, glede na razpoložljivost telovadnice oz. dvorane in glede na sposobnost, pripravljenost ter obremenitev vključenih otrok.

Pravilo 3 - Vrata

Velikost vrat za mini rokomet je 3 m x od 1.7 do 1.8 m oz. glede na možnosti organizatorja.

Pravilo 4 - Žoga

Mini rokomet se igra se z žogami obsega 48 cm, številka 0. Cici rokomet se igra z žogami obsega 46 cm, številka žoge 00. Žoga mora biti izdelana iz mehkih materialov z dobrim oprijemom.

Pravilo 5 - Moštvo

Ekipo sestavlja 5 do 12 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsaka ekipa na igrišču 5 igralcev, eden od njih je vratar. Ob soglasju obeh moštev se lahko tekme mini rokomet igrajo tudi s tremi igralci in vratarjem.

Pravilo 6 - Oprema

Igralci moštva, ki igrajo, morajo nositi enotne drese in hlačke, ki se po barvi jasno ločijo od nasprotnikovih. Dovoljeno je uporabljati tudi markirne majice.

Pravilo 7 - Menjave

Rezervni igralci lahko med igro kadarkoli in večkrat vstopijo na igrišče brez najave časomerilcu / zapisnikarju, vendar morajo pred tem igralci, ki se menjajo, zapustiti igrišče. Napačna menjava se kaznuje z izključitvijo igralca, ki je storil napačno menjavo. Igra se nadaljuje s prostim metom za nasprotno moštvo.

Pravilo 8 - Izključitve

Izključeni igralec se lahko vrne v igro takoj ko nasprotna ekipa doseže zadetek. Izključitev lahko traja največ 1 minuto.

Pravilo 9 - Zadetek

Zadetek je dosežen, ko žoga s celim obsegom preide črto v vratih.

Pravilo 10 - Začetek igre

Začetni met izvaja na začetku igre vratar ekipe, s podajo iz vratarjevega prostora, ki ob žrebu izbere žogo; druga ekipa ima pravico, da izbira stran. Če ena ekipa pri žrebu izbere stran, ima nasprotna ekipa začetni met. Žrebanje opravita sodnik in predstavnik ekip. Na začetku drugega polčasa ekipi menjata strani, začetni met pa ima druga ekipa (vratarjev met).

Pravilo 11 - Prekrški in nešportno obnašanje

Dovoljeno je:

- Uporabljati roke in dlani, da igralec na ta način žogo blokira ali odvzame,
- da igralec odvzame nasprotniku žogo z odprto dlanjo iz vsake smeri,
- da igralec ovira nasprotnika s telesom, tudi če nima žoge,
- da igralec s pokrčenimi rokami vzpostavi telesni kontakt z nasprotnikom, tudi ko si stojita nasproti, ga kontrolira in spremlja.

Ni dovoljeno:

- da igralec nasprotniku, ki drži žogo, le-to iztrga ali izbije iz rok,
- da igralec blokira ali odriva nasprotnika z rokami, dlanmi ali nogami,
- da igralec nasprotnika objema, drži, odriva, se vanj zaleti ali skoči nanj,
- da igralec nasprotnika na druge načine (z žogo ali brez nje) nepravilno moti, ovira ali ogroža.

Pravilo 12 - Druga posebna pravila

Ekipe morajo uporabljati individualno (osebno) obrambo, tako da je vsak igralec zadolžen za spremljanje svojega napadalca po celotni igralni površini. V kolikor ekipe ne spoštujejo tega pravila, jih sodnik najprej opozori, če še vedno vztrajajo v nedovoljeni obrambni formaciji (conski načini branjenja), pa sodnik z izključitvijo uradne osebe moštva (trenerja), ki je uporabljalo consko obrambo, kaznuje moštvo.

Če sodnika izključita uradno osebo, sme le ta ostati na klopi za igralce in uradne osebe, moštvo pa igra eno minuto z igralcem manj – Pravilo 8.

Kazenski strel se izvaja v oddaljenosti 5.5 m od vrat nasprotnega moštva.

Po zadetku se igra nadaljuje brez začetnega meta, s podajo vratarja iz vratarjevega prostora. V kolikor je igralec, ki žogo sprejema v neposredni bližini svojega vratarjevega prostora (2 m), mora obrambni igralec dopustiti neoviran sprejem žoge po podaji vratarja.

Pri izvajanju prostega meta mora biti igralec, ki ga izvaja, oddaljen vsaj 2 m od vratarjevega prostora; podati mora v polje.

Obe ekipi se morata pred začetkom tekme in po njej pozdraviti med seboj.

2. Sojenje

Sojenje zagotovi organizator posameznega turnirja. Na turnirju lahko sodijo uradni sodniki, profesorji športne vzgoje, trenerji, igralci starejših kategorij.