

Video Replay (VR) – Video ponovitev

Pravilnik

Uvod

Video replay – VR (Video ponovitev) ponuja sodnikoma možnost, da si situacijo takoj ogledata na TV zaslonu, če nista mogla videti celotnega dogajanja na igrišču ali če ga želita še enkrat preveriti, preden sprejmeta odločitev. To se še posebej nanaša na ključne situacije na tekmi, ko se sodnika odločita, da bosta ob opažanjih z igrišča pogledala tudi video posnetek situacije.

Situacije v katerih se Video ponovitev (VR) lahko uporabi		
#	Situacija	Opis
1	Zadetek/ Brez zadetka	Ugotovitev ali je žoga v celoti prečkala črto v vratih ali ne
2		Ugotovitev ali je potekel igralni čas preden je žoga prečkala črto v vratih ali ugotovitev kdaj je bila igra prekinjena (prej ali za tem), ko je žoga v celoti prečkala črto v vratih
3	Grobo in nešportno obnašanje	Situacija brez žoge, ki se zgodi izven sodnikovega vidnega polja
4	Diskvalifikacija (rdeč karton)	Pravilna identifikacija številke dresa krivega igralca
5	Situacija na igrišču	Situacija, ki vključuje dva (ali več) igralcev (in sta sodnika v resnem dvomu o tem, katerega igralca(-e) je treba kaznovati)
6	Napačna menjava	Kadar ni jasno zaznana s strani zapisniške mize
7	Simuliranje	Kadar imata sodnika resne pomisleke glede tega ali naj igralca progresivno kaznujeta ali pa ju nasprotni igralec poskuša zavajati s simuliranjem
8	Pravilo 8	Kadar sta sodnika v resnem dvomu ali gre za 2-minutno izključitev ali diskvalifikacijo po pravilu 8:5, 8:6, 8:9 ali 8:10
9	Situacije, ki vplivajo na izid tekme v zadnjih 30 sekundah	Kadar sta sodnika v resnem dvomu ali gre za 7-metrovko ali tehnično napako igralca, ki je dosegel zadetek
10	Elektronski moštveni time-out	V primeru tehnične okvare elektronskega sistema moštvenega time-outa, negotovosti delegata ali sodnikov glede tega, katera ekipa je imela žogo v posesti, ko je bil pritisnjen zvočni signal, ali dvomov delegata o tem, kdo pritisnil na gumb za zvočni signal
11	Ostalo	V primeru odločitve, ki lahko vodi v protest

Poudarki:

1. V vseh okoliščinah morata sodnika sprejeti odločitev na podlagi svojega opažanja dejstev, ki se nanaša na to, kar vidita na igrišču. VR se uporabi le, ko sodnika resno dvomita o pravilni odločitvi ali kadar zaradi različnih razlogov nista mogla dobro videti situacije na igrišču.
2. Če sodnika med pregledom VR opazita drugo situacijo, v kateri je bila sprejeta nepravilna odločitev ali prekršek ni bil dosojen, morata to odločitev popraviti na podlagi dejstev, potrjenih z VR. To velja le za situacije, ki so se zgodile istočasno s pregledano situacijo ali neposredno pred njo.
3. Delegat lahko uporabi VR samo v situacijah pod točkami 6, 10 in 11, ali v situacijah, ki vključujejo diskvalifikacije, ki se zgodijo izven igrišča. Prav tako lahko zahtevajo, da sodniki uporabijo VR v situacijah pod točko 3.
4. Samo sodnika (ali delegat) se lahko odločijo, ali bodo uporabili VR, nato pa o odločitvi, da je treba odločitev/situacijo pregledati, obvestijo ekipe in gledalce. Glede na Pravilo 8:7-8:8 se progresivno kaznuje igralce ali uradne osebe moštev, ki agresivno kažejo znak »VR« sodniku tekme.
- 5.

Protokol	
Korak	Ukrep
1	Tako delegat, kot sodnika lahko zahtevajo VR. Time-out je obvezen.
2	Sodnika zapiskata in pokažeta znak za time-out in znak za ("VR") v informacijo, da bo situacija pregledana z VR.
3	Sodnika se posvetujeta z delegatom in pojasnita zaradi katerega razloga bosta uporabila VR . Če uporaba VR v konkretnem primeru ni v skladu s Pravili, mora posredovati delegat.
BB	Med sprejemanje in do sprejetja odločitve sta oba sodnika pri mizi/zaslonu VR, medtem ko delegat nadzoruje igralce in uradne osebe moštev.
5	Po pregledu VR se lahko odločitev sodnikov sprejme (ali popravi) le, če VR zagotavlja jasne in prepričljive dokaze.
6	Če se sodnika ne moreta odločiti na podlagi VR, morata sprejeti svojo odločitev na podlagi opažanj dejstev. Sodnikoma je v primeru resnega dvoma dovoljeno, da se posvetujeta z delegatom.
7	Če je bil VR zahtevan tik pred ali ob koncu katere koli polovice tekme, vključno s podaljškom, sodnika zadržita obe ekipi na igrišču, dokler ni sprejeta odločitev na podlagi VR.
8	Pregled VR naj se opravi čim hitreje. Trajanje se lahko podaljša v primeru tehničnih težav z VR.
9	Po končanem pregledu VR morata sodnika jasno sporočiti svojo končno odločitev vodjema moštva obeh ekip, zapisniški mizi in gledalcem v dvorani.
10	Med pregledom VR sta lahko za mizo/zaslonom VR le sodnika ali delegat. Nepooblaščenim osebam za mizo/zaslon VR ni dovoljeno.
11	Delegat in sodnika morajo preveriti opremo VR pravočasno pred začetkom vsake tekme.
12	Delegat in sodnika morajo upoštevati osnovna načela, da pride do čim manj prekinitev.

Razdelitev nalog v VR situaciji

Situacija	Kdo se odloči za uporabo VR	Kdo sprejme končno odločitev
Zadetek ali brez zadetka, odločitev ali je žoga v celoti prešla črto v vratih	Sodnika	Sodnika
Zadetek ali brez zadetka, odločitev ali se je iztekel igralni čas preden je žoga v celoti prešla črto v vratih	Sodnika	Sodnika
Grobo in nešportno obnašanje, ki se zgodi izven sodnikovega vidnega polja	Sodnika, delegat	Sodnika
Kadar sodnika pokažeta rdeč karton (diskvalifikacijo) napačnemu igralcu	Sodnika	Sodnika
V primeru situacije, ki vključuje dva ali več igralcev	Sodnika	Sodnika
Kadar napačna menjava ni jasno zaznana s strani zapisniške mize	Delegat	Delegat
Nepravilna uporaba gumba za moštveni time-out	Delegat	Delegat
Kadar sta sodnika v resnem dvomu ali je potrebno uporabiti Pravilo 8	Sodnika	Sodnika
Kadar sta sodnika v resnem dvomu (ali ju pokliče delegat) v zadnjih 30 sekundah glede dejanj po pravilih 8:10c ali 8:10d	Sodnika	Sodnika
V primeru situacije s praznim golom v zadnjih 30 sekundah tekme (če sodnika nista prepričana ali je treba dosoditi 7-metrovko)	Sodnika	Sodnika